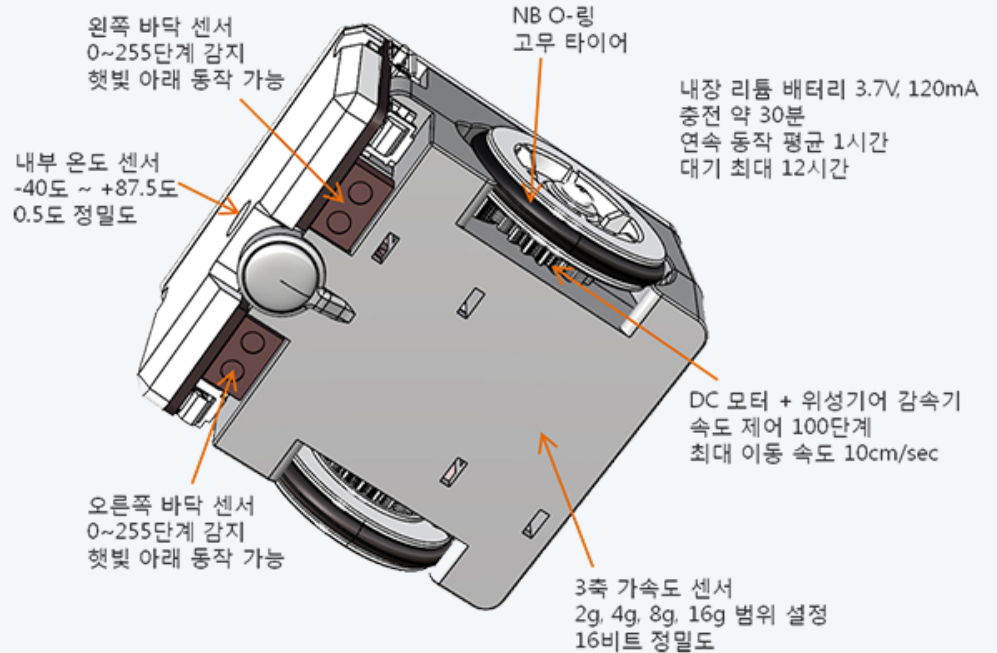
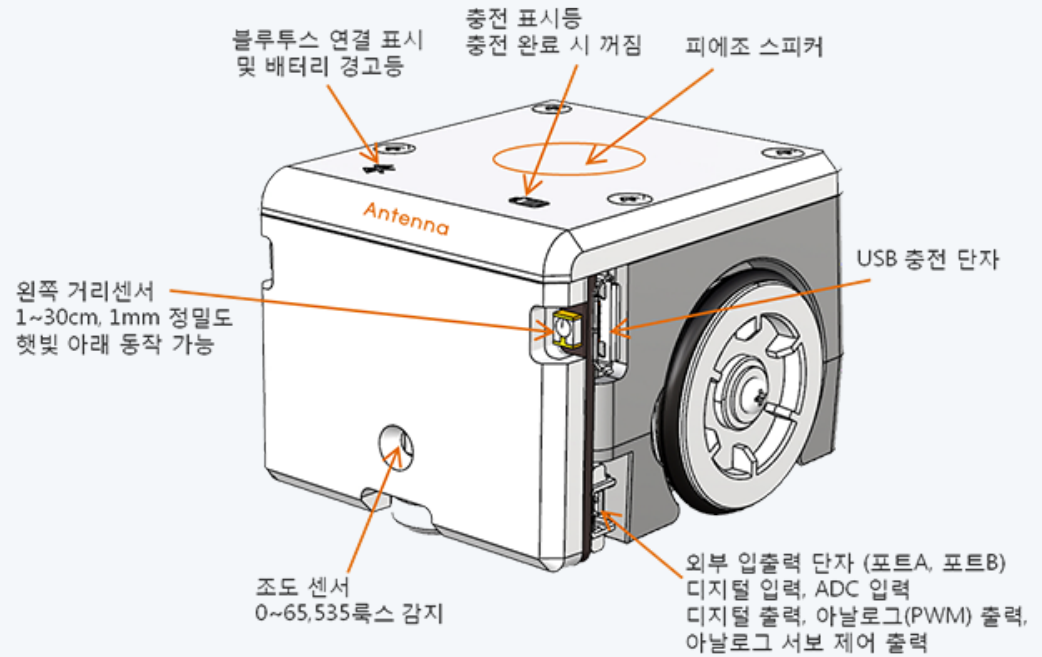
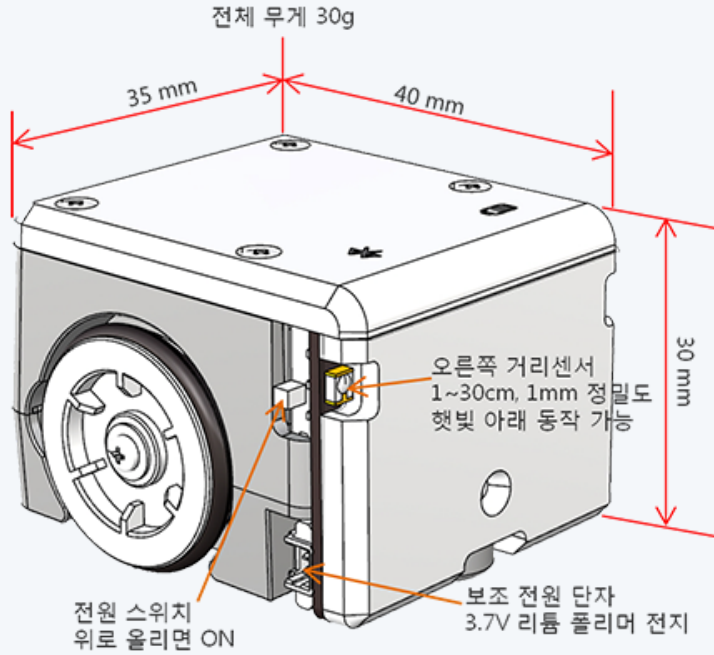


SW교육을 준비하는 선생님들의 모임

# 햄스터 심화 교육

광운대학교 로봇학부  
박광현

# 햄스터 HW 구성



# 햄스터 SW 구성

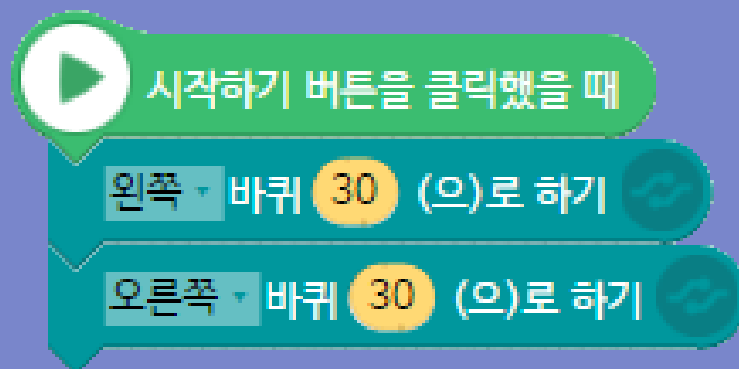
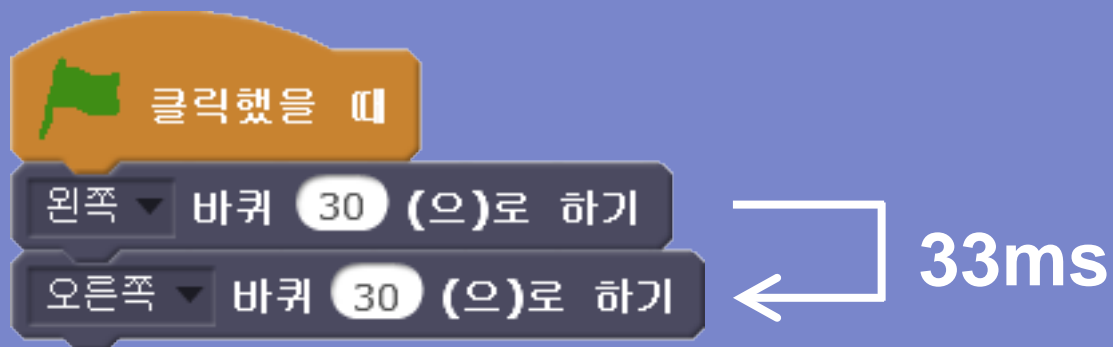
<http://hamster.school>



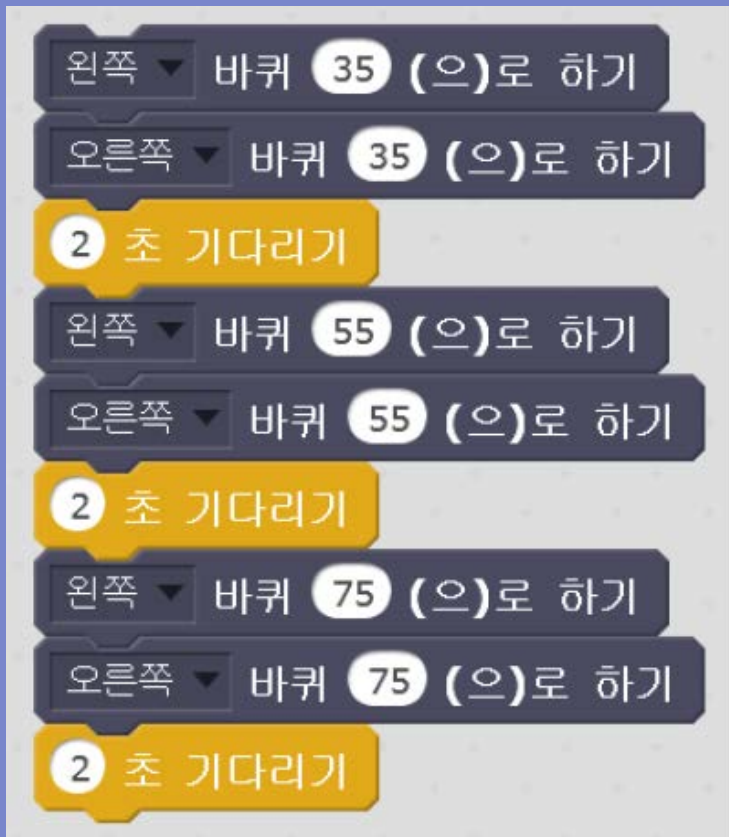
ENTRY



# 스크래치 vs 엔트리

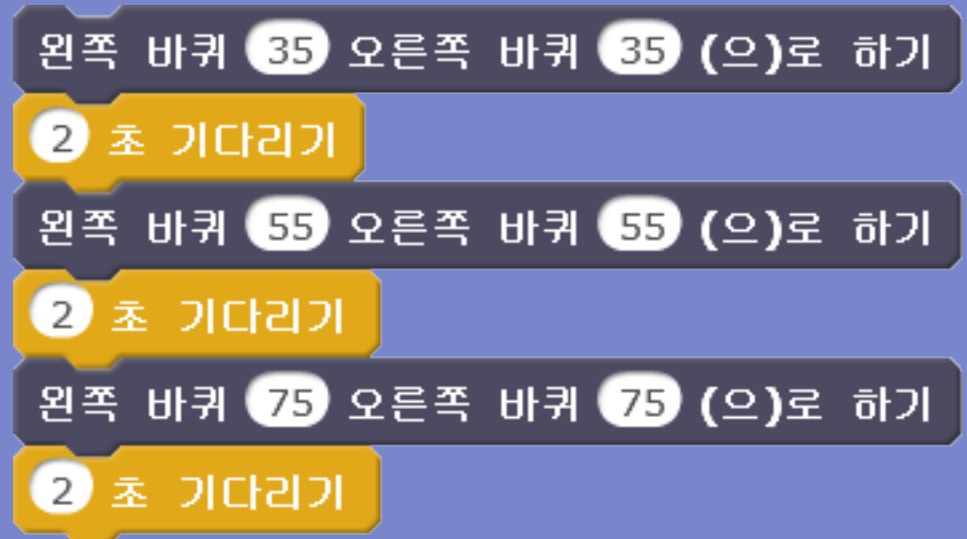


# 스크래치 vs 엔트리



Scratch code blocks showing a sequence of actions:

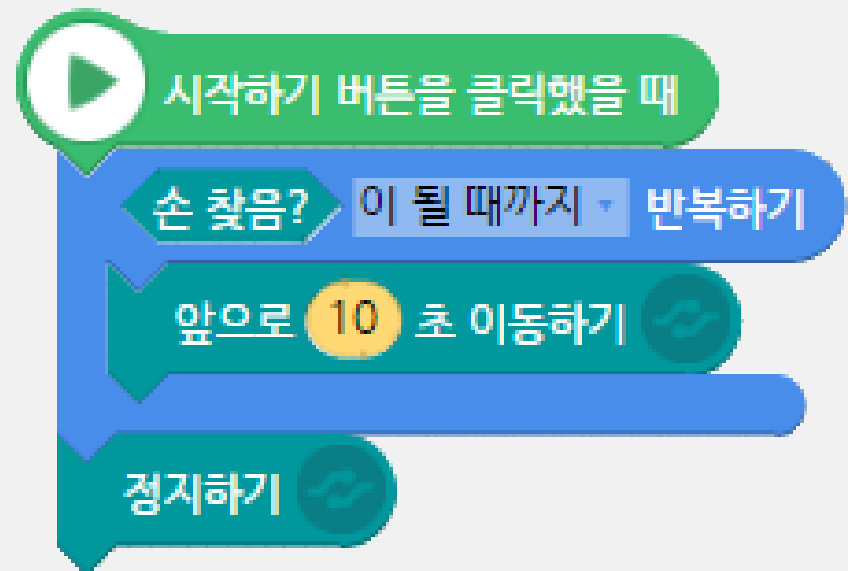
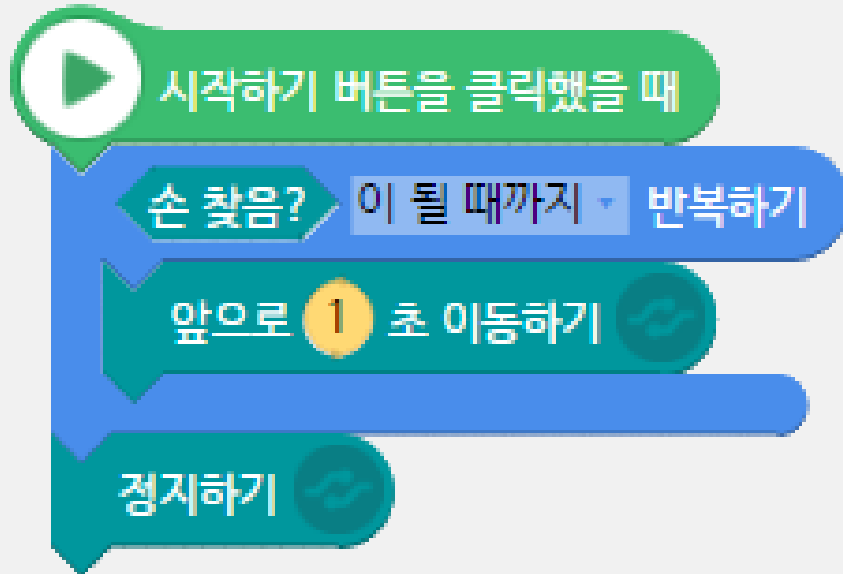
- 왼쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 2 초 기다리기



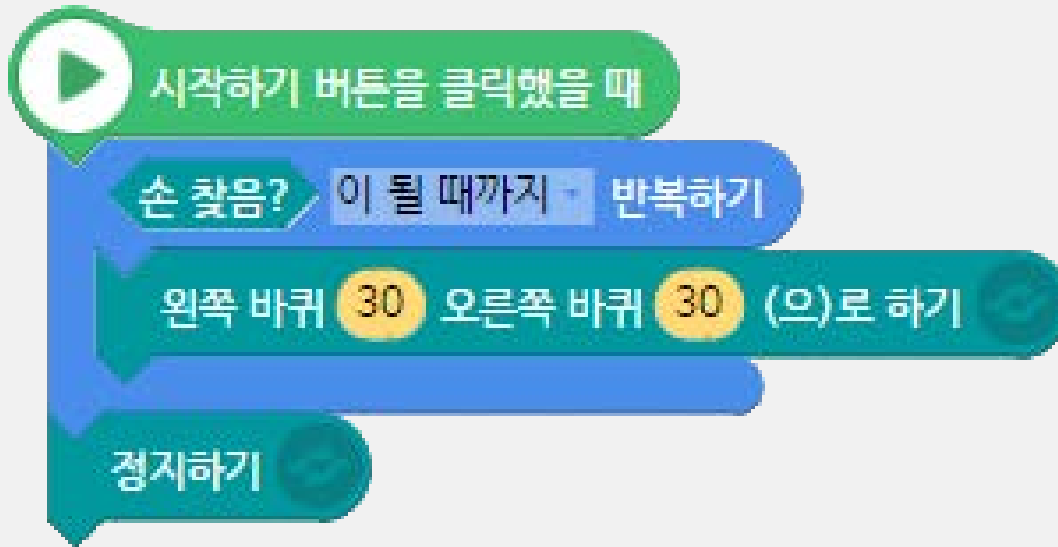
Entry code blocks showing a sequence of actions:

- 왼쪽 바퀴 35 오른쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 55 오른쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 75 오른쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 2 초 기다리기

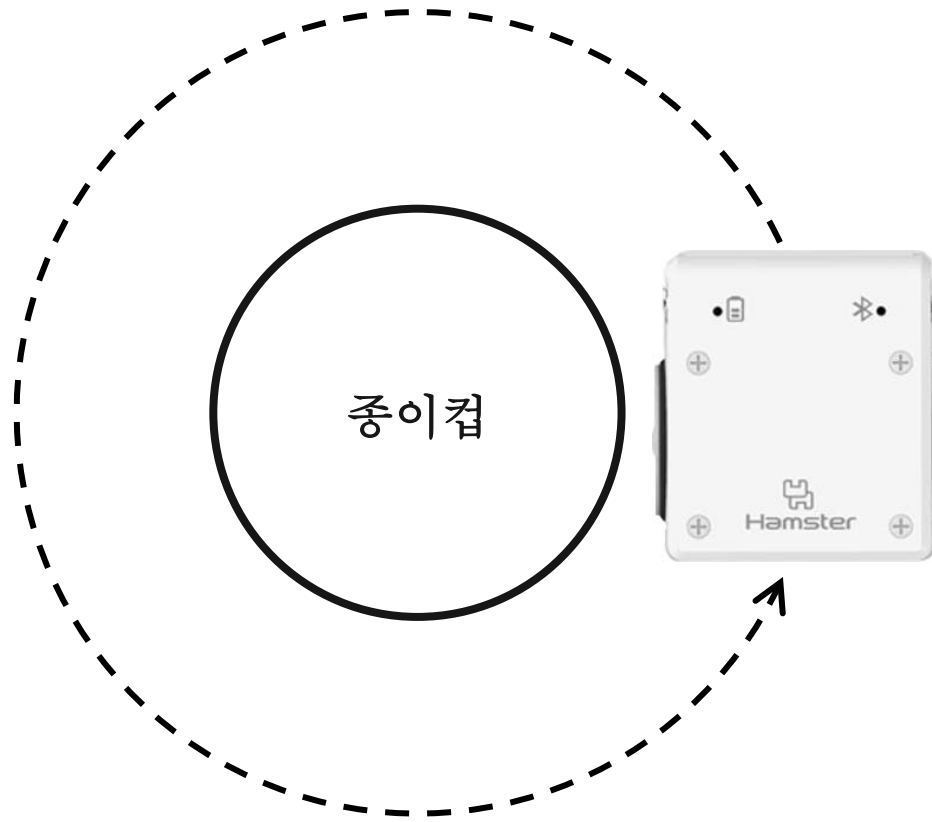
# 더 좋은 코드 만들기



# 더 좋은 코드 만들기

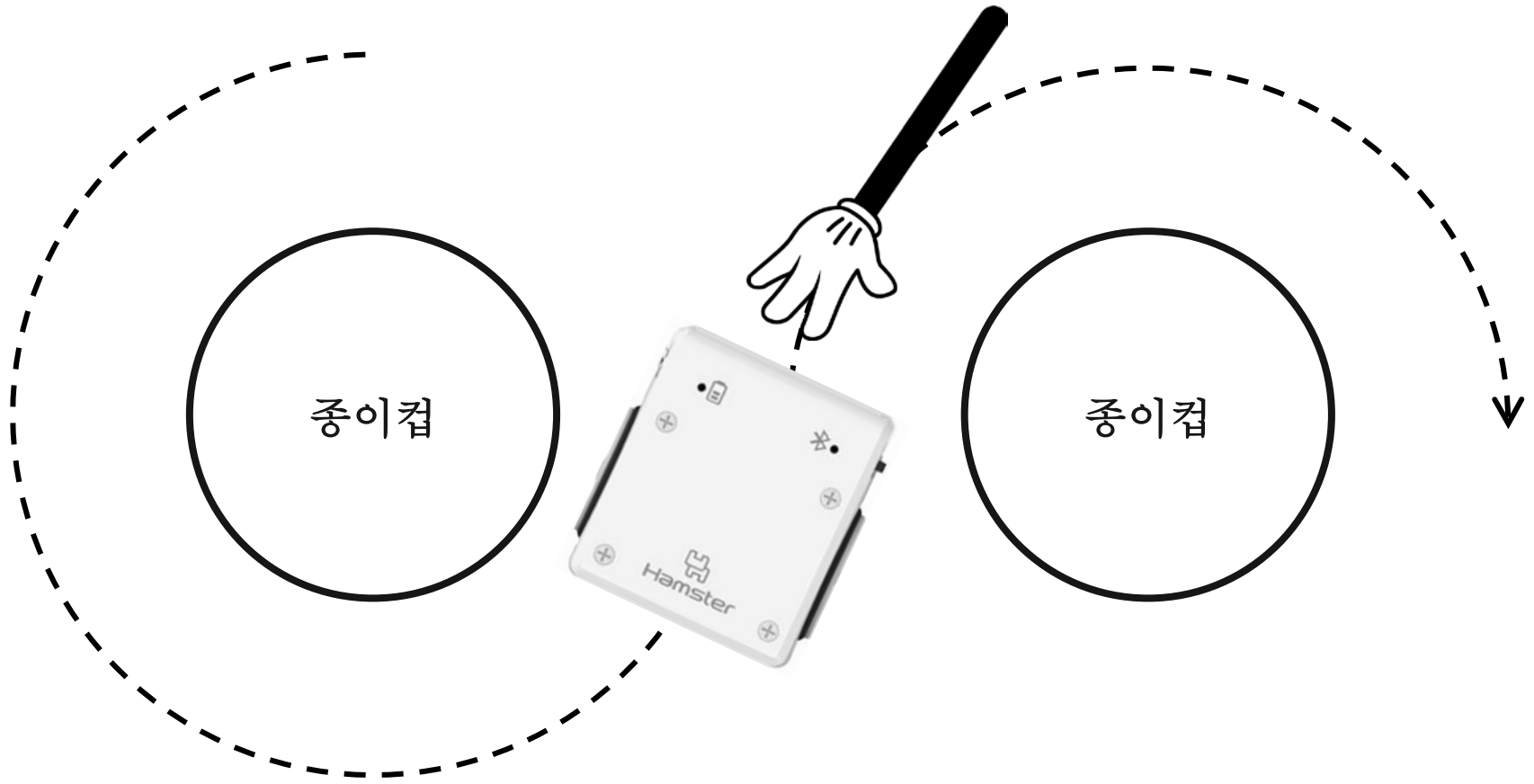


# 게임 #1 슬라럼 경주

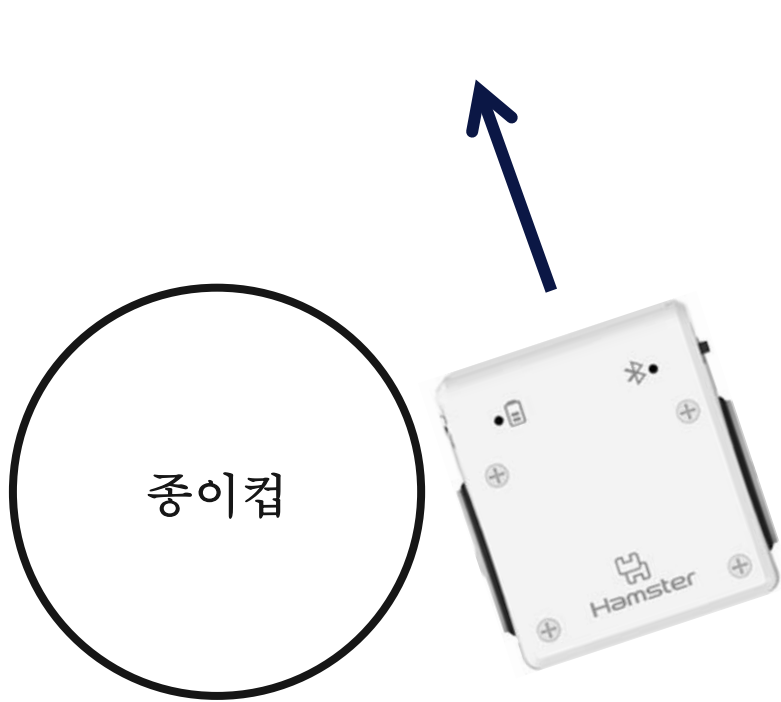




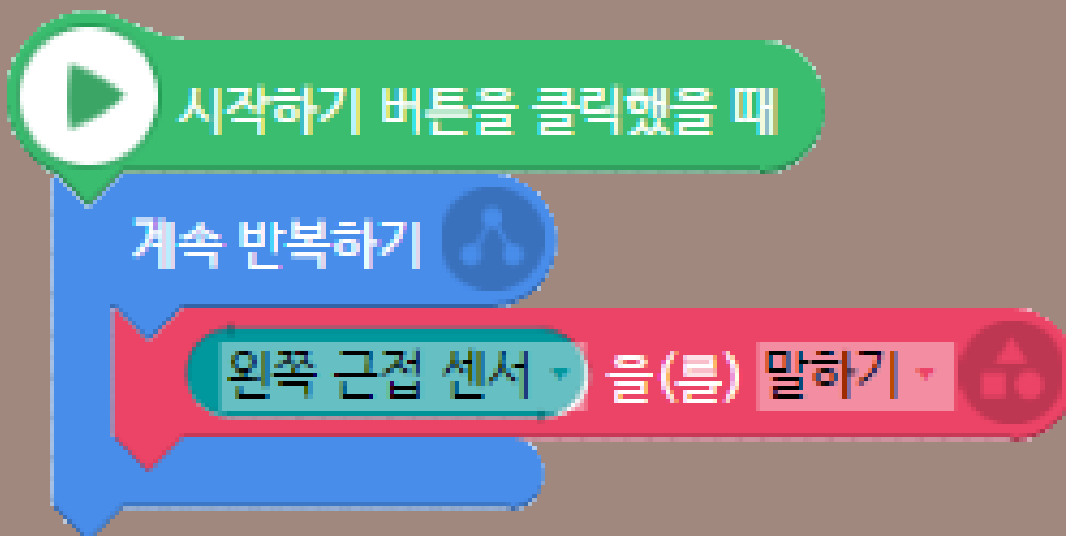
# 게임 #1 슬라럼 경주



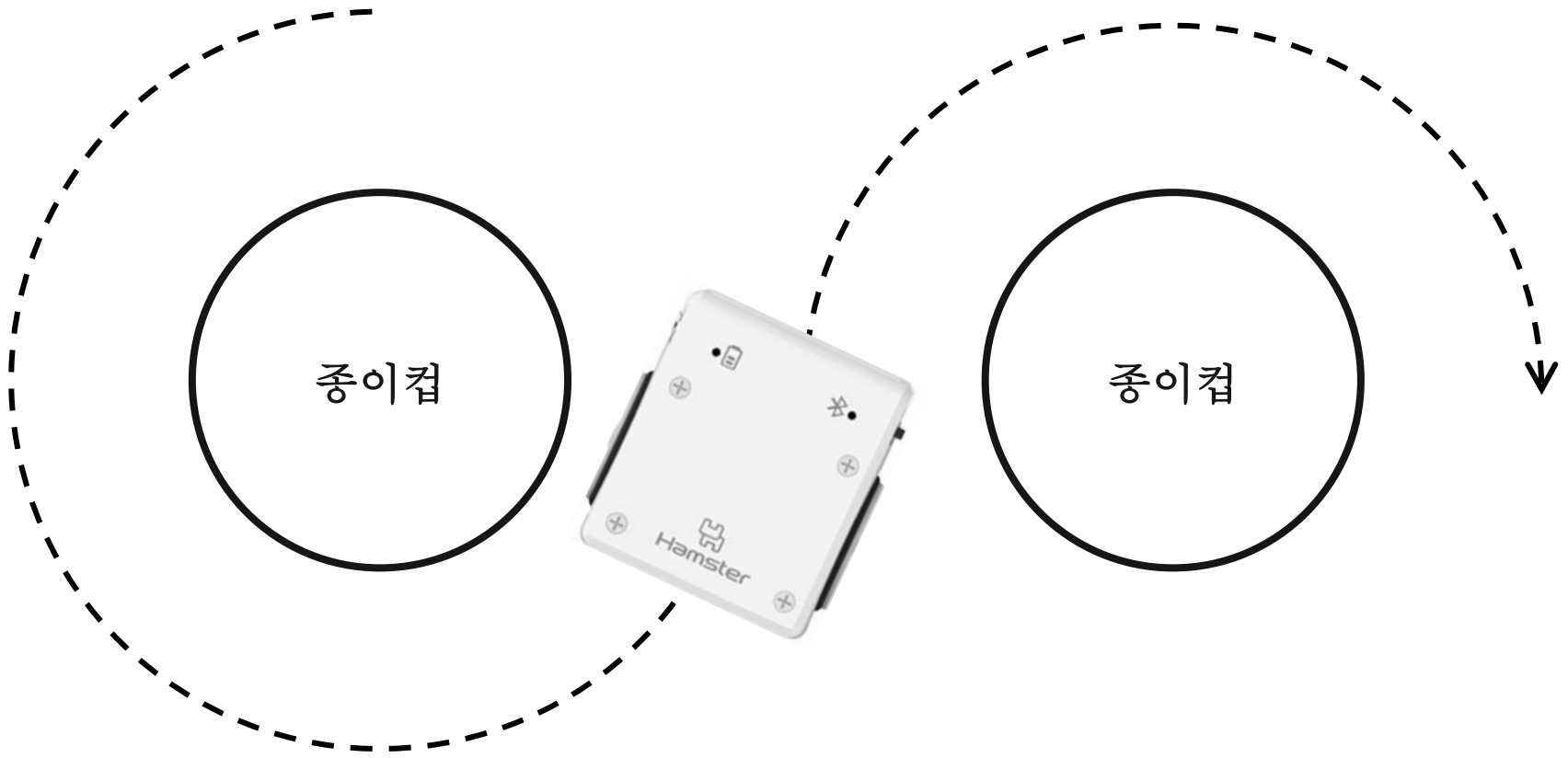
# 컵 따라 돌기



# 관찰하기



# 게임 #1 슬라럼 경주

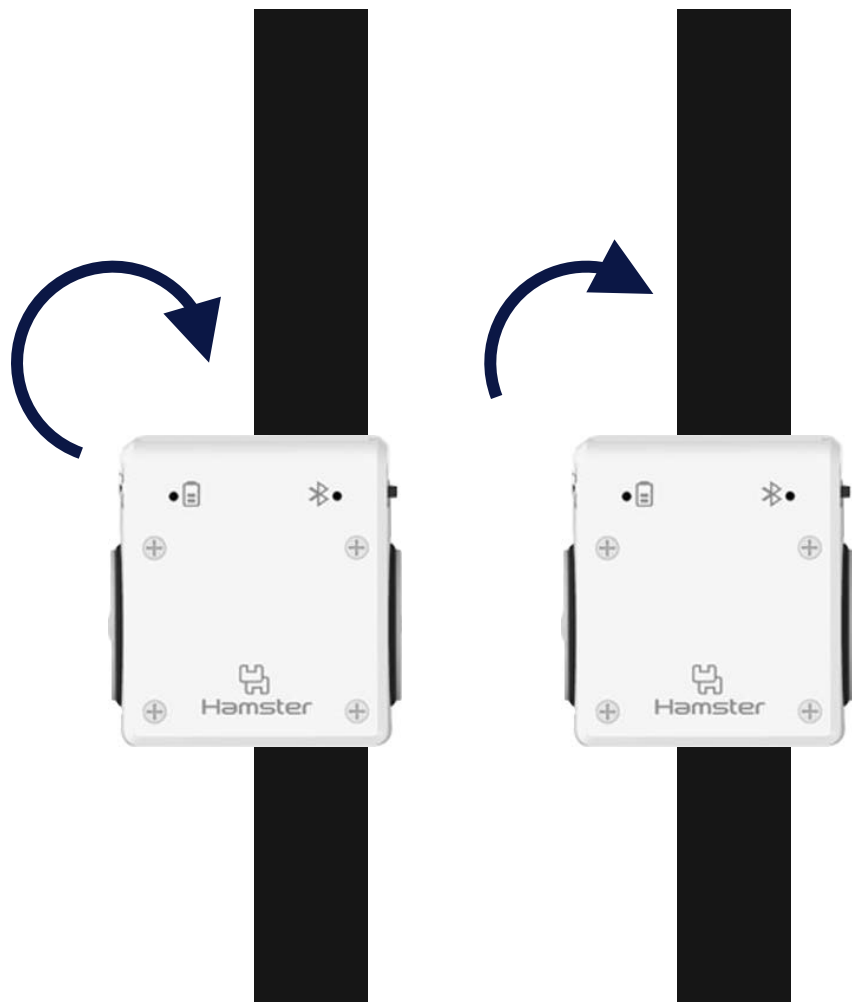


# 게임 #2 릴레이 경주



```
무한 반복하기
  왼쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  오른쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  만약 왼쪽 바닥 센서 < 70 라면
    왼쪽 바퀴 -50 (으)로 하기
    오른쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  아니면
    만약 오른쪽 바닥 센서 < 70 라면
      왼쪽 바퀴 50 (으)로 하기
      오른쪽 바퀴 -50 (으)로 하기
```

# 게임 #2 릴레이 경주



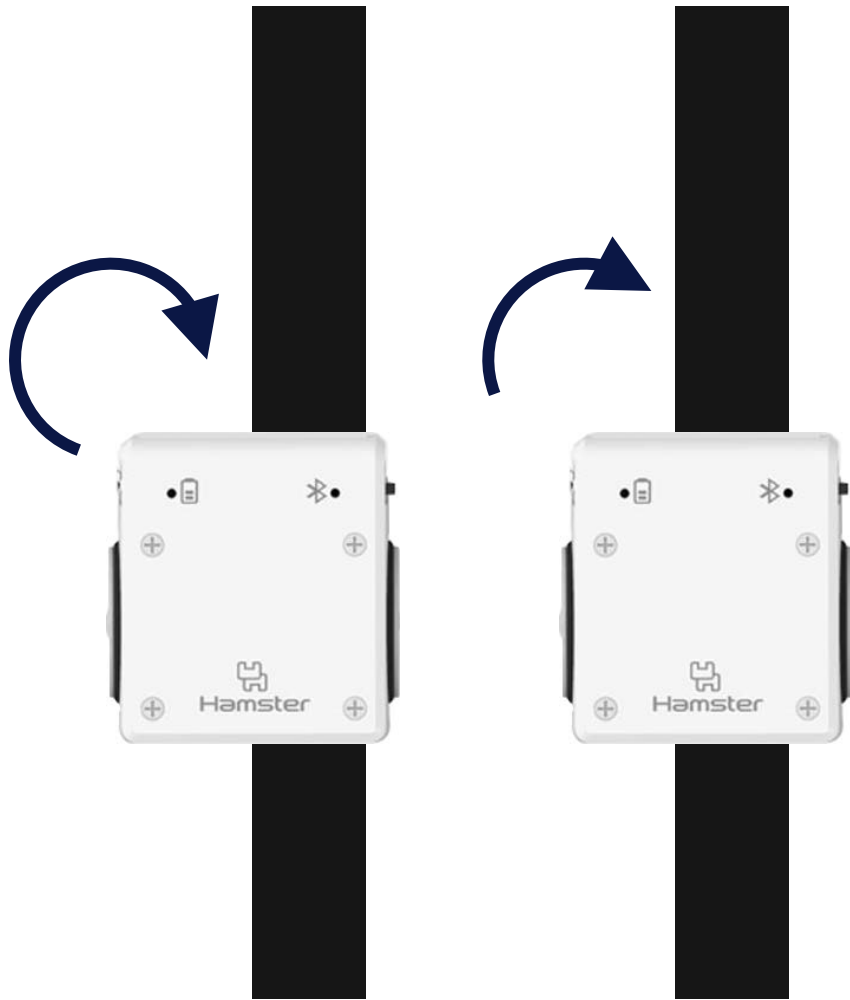
만일 왼쪽 바닥 센서 > 오른쪽 바닥 센서 > 이라면

왼쪽 바퀴 30 오른쪽 바퀴 -30 (으)로 하기

아니면

왼쪽 바퀴 -30 오른쪽 바퀴 30 (으)로 하기

# 게임 #2 릴레이 경주



왼쪽 바닥 센서 - 오른쪽 바닥 센서

# 게임 #2 릴레이 경주

왼쪽 바퀴  $\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times 0.2$  오른쪽 바퀴  $\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times -0.2$  (으)로 하기

왼쪽 바퀴  $30 + \text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times 0.2$  오른쪽 바퀴  $30 - \text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times 0.2$  (으)로 하기

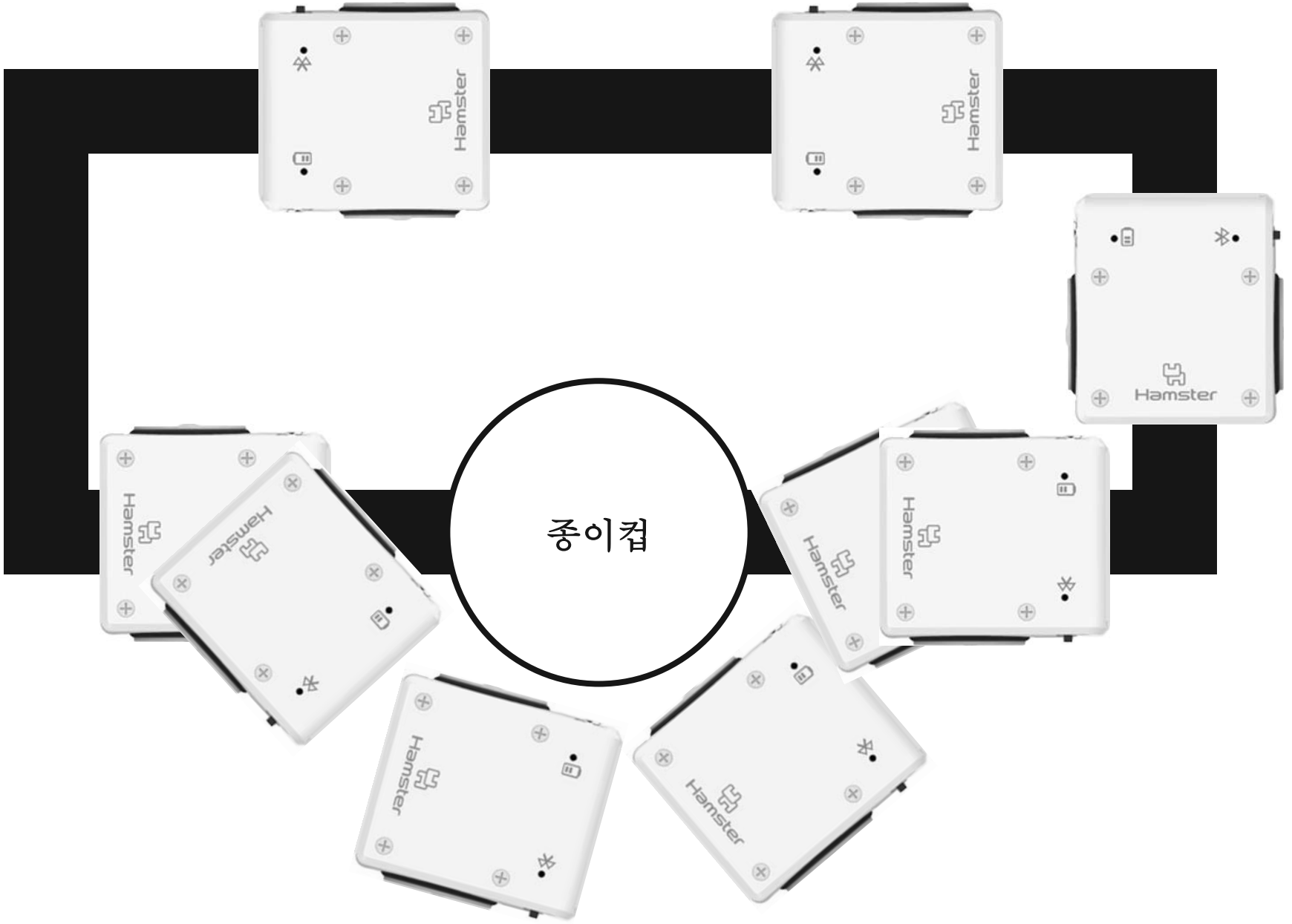
▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기

왼쪽 바퀴  $30 + \text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times 0.2$  오른쪽 바퀴  $30 - \text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서} \times 0.2$  (으)로 하기











근접 센서

반짝기 센서



수고하셨습니다

[akaii@kw.ac.kr](mailto:akaii@kw.ac.kr)



