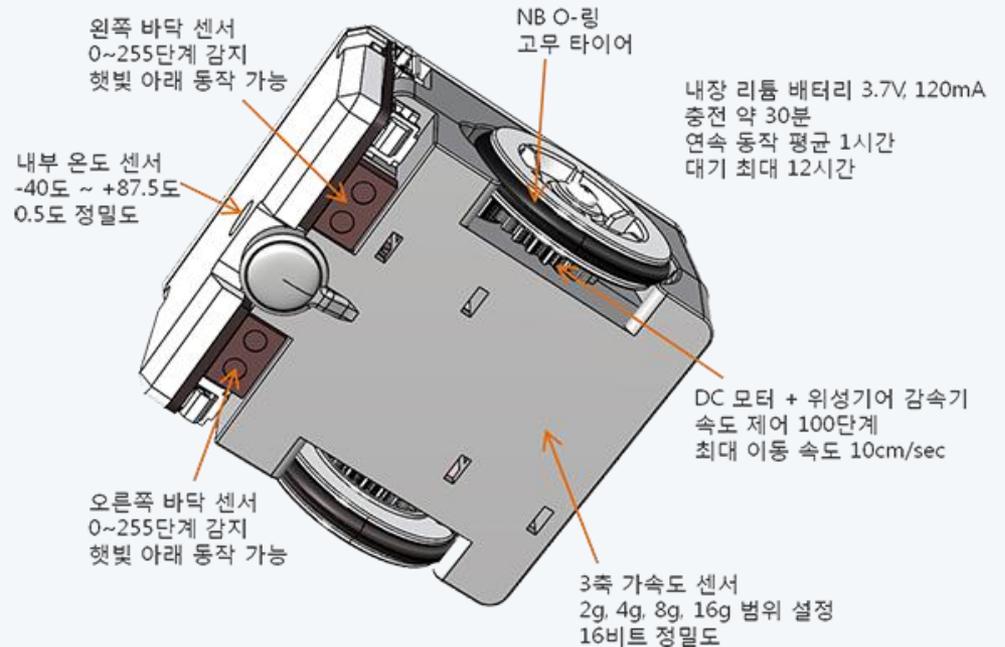
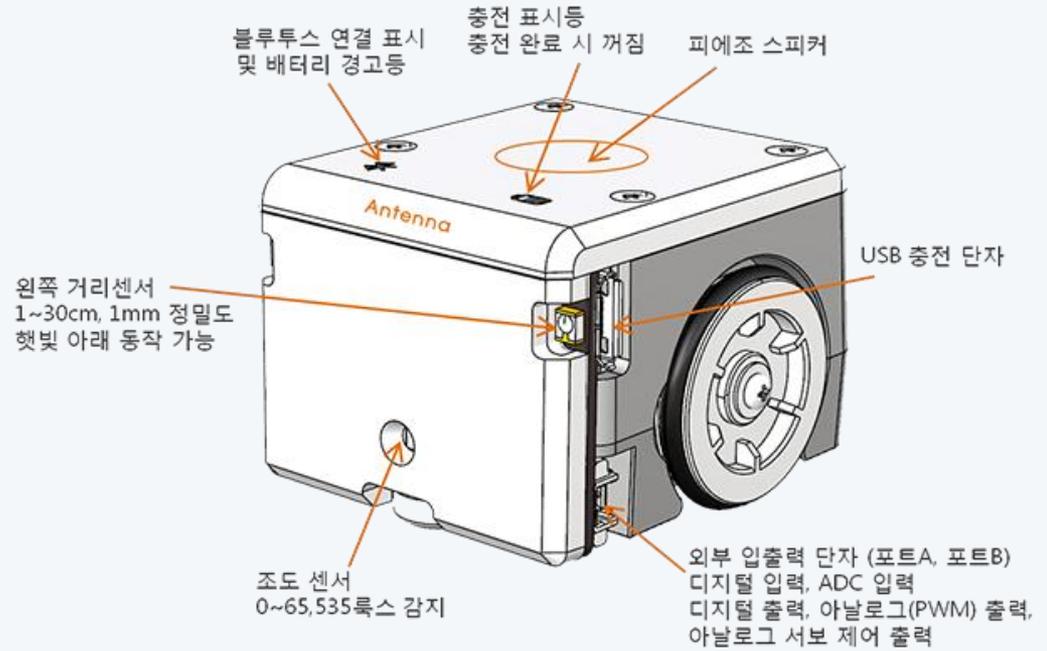
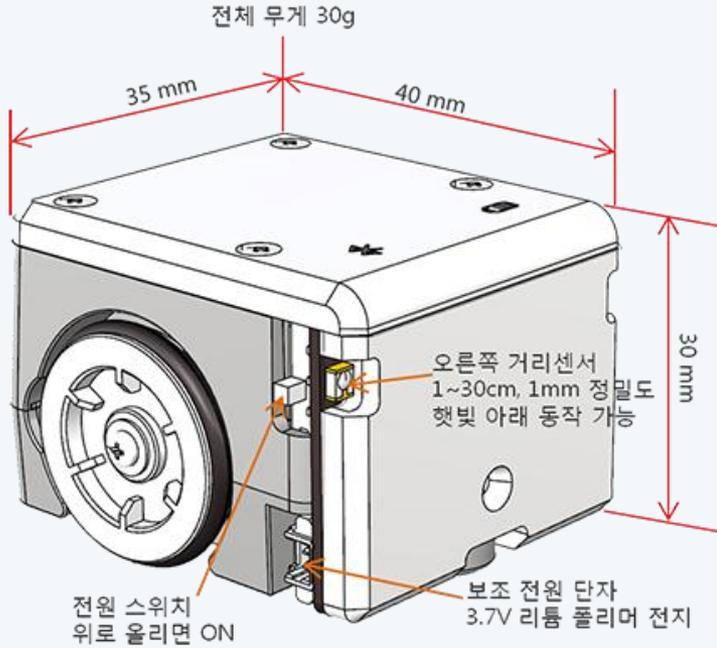


햄스터 심화 교육

광운대학교 로봇학부
박광현

햄스터 HW 구성



햄스터 SW 구성

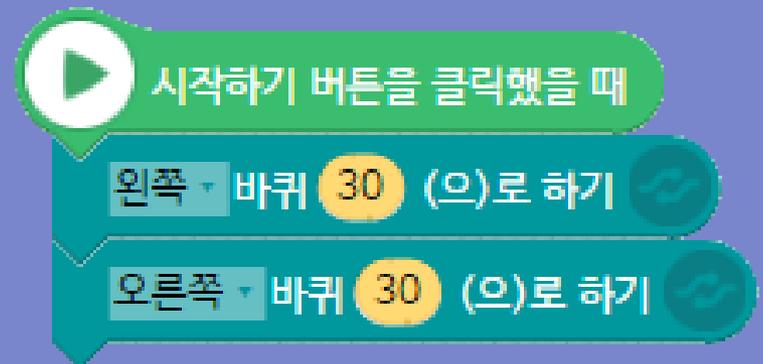
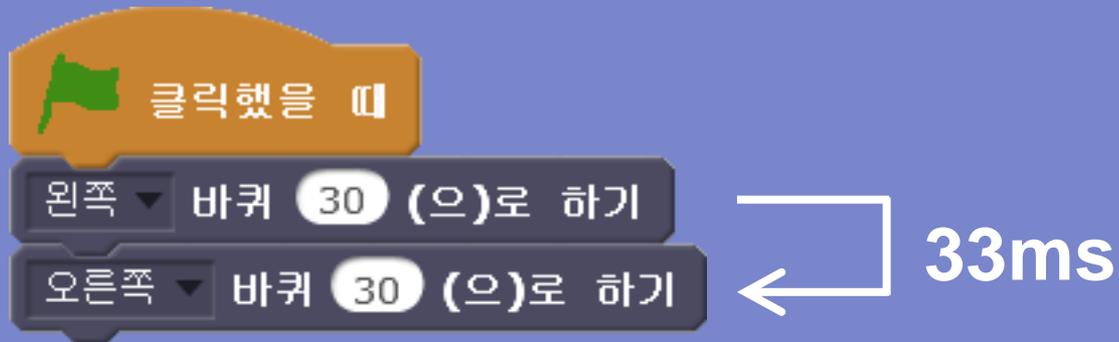
<http://hamster.school>



ENTRY



스크래치 vs 엔트리

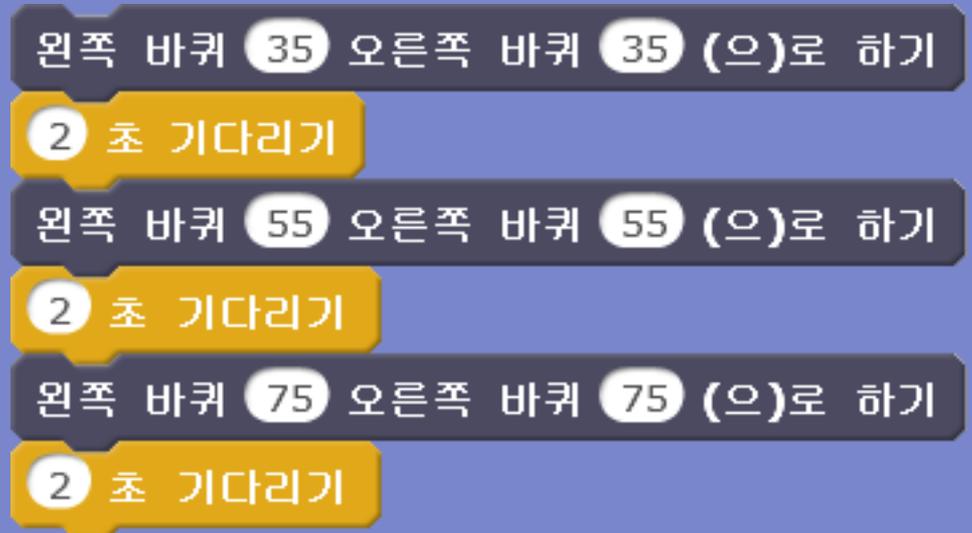


스크래치 vs 엔트리



Scratch code blocks showing a sequence of actions:

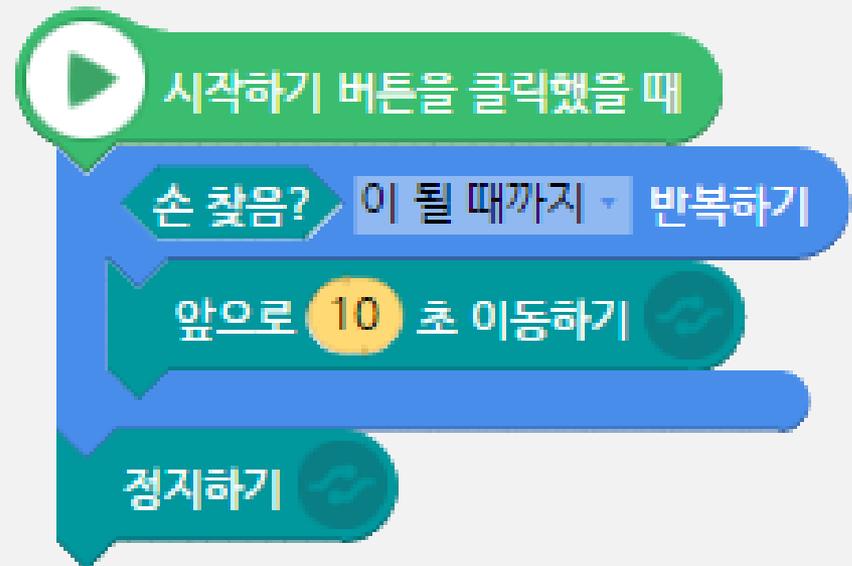
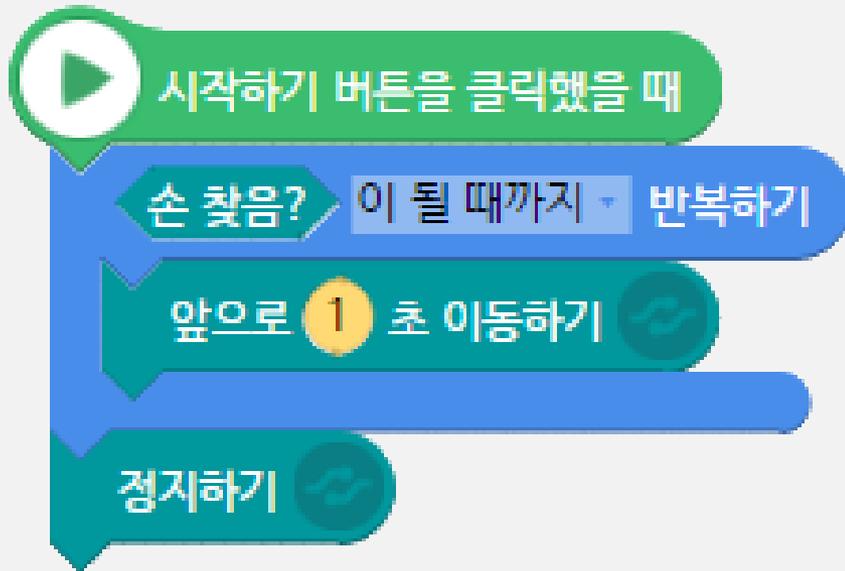
- 왼쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 오른쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 2 초 기다리기



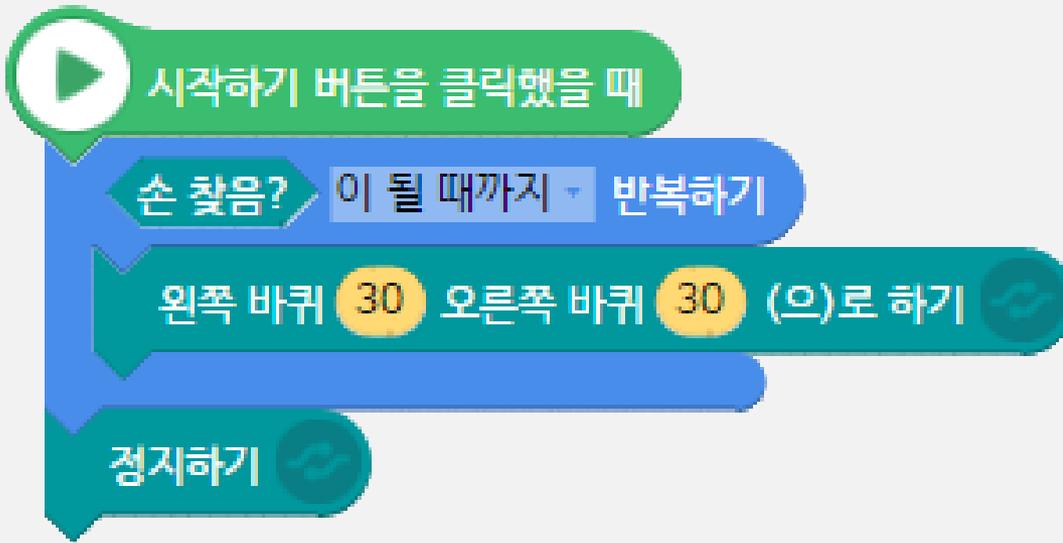
Entry code blocks showing a sequence of actions:

- 왼쪽 바퀴 35 오른쪽 바퀴 35 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 55 오른쪽 바퀴 55 (으)로 하기
- 2 초 기다리기
- 왼쪽 바퀴 75 오른쪽 바퀴 75 (으)로 하기
- 2 초 기다리기

더 좋은 코드 만들기



더 좋은 코드 만들기



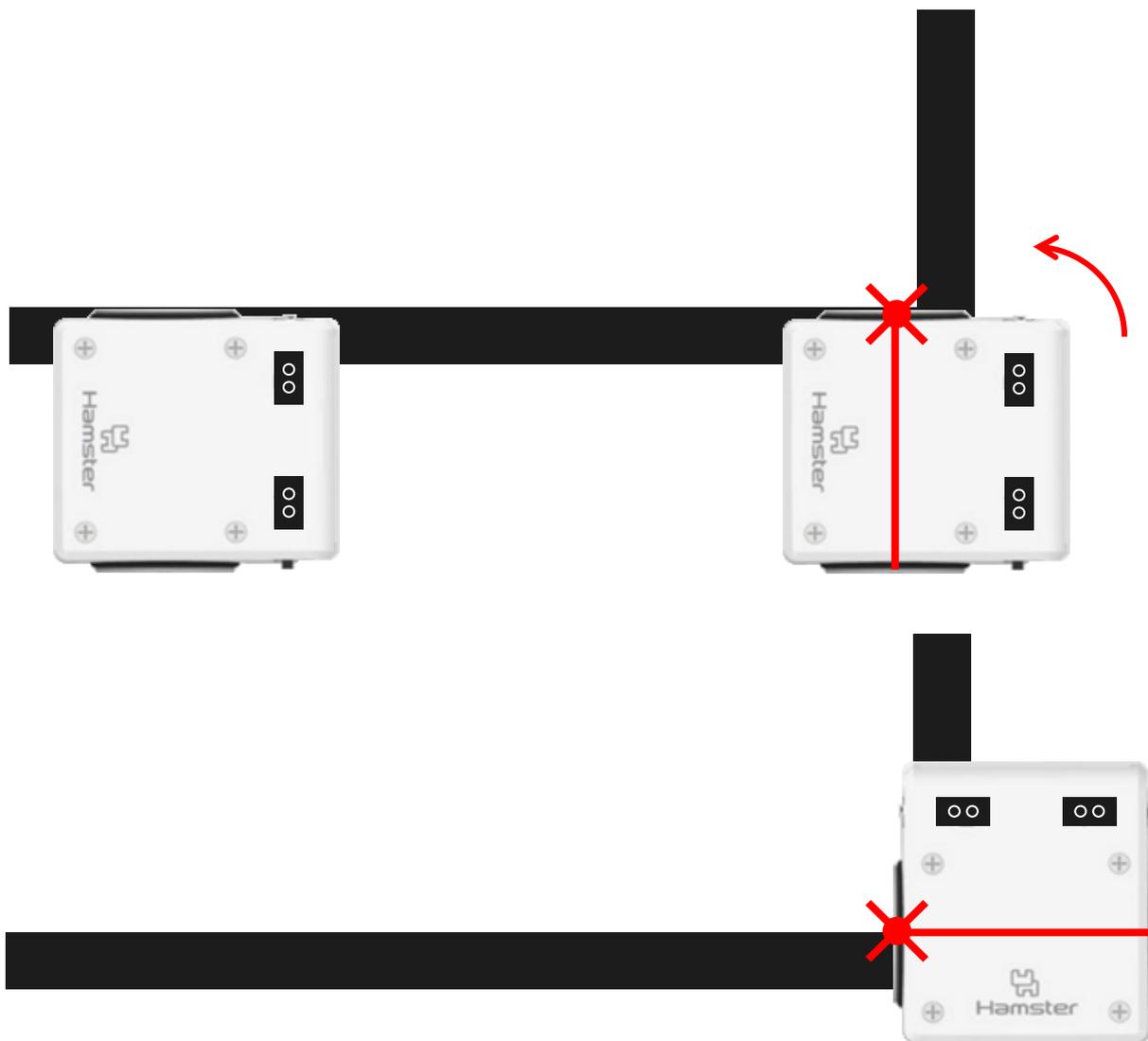
왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



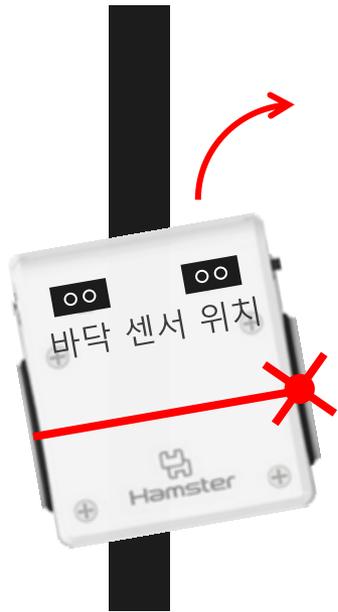
왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



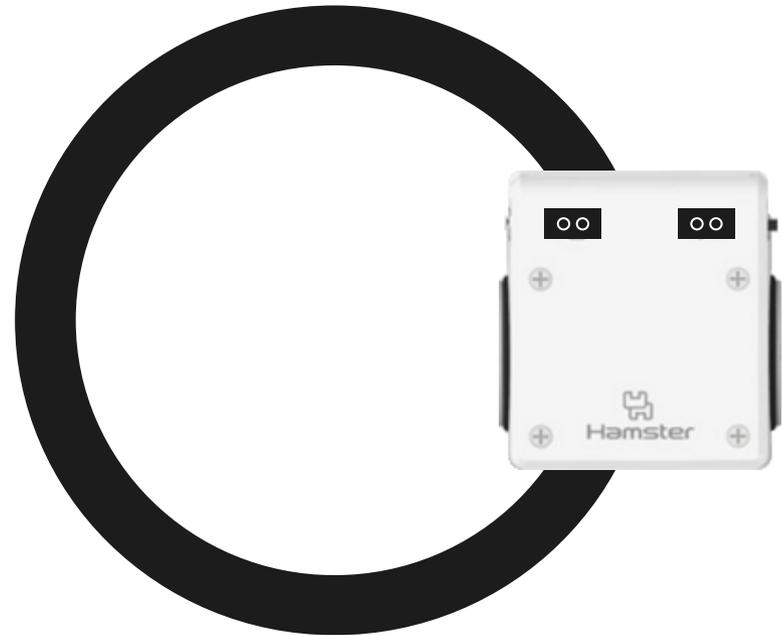
왼쪽 센서 + 오른쪽 가장자리



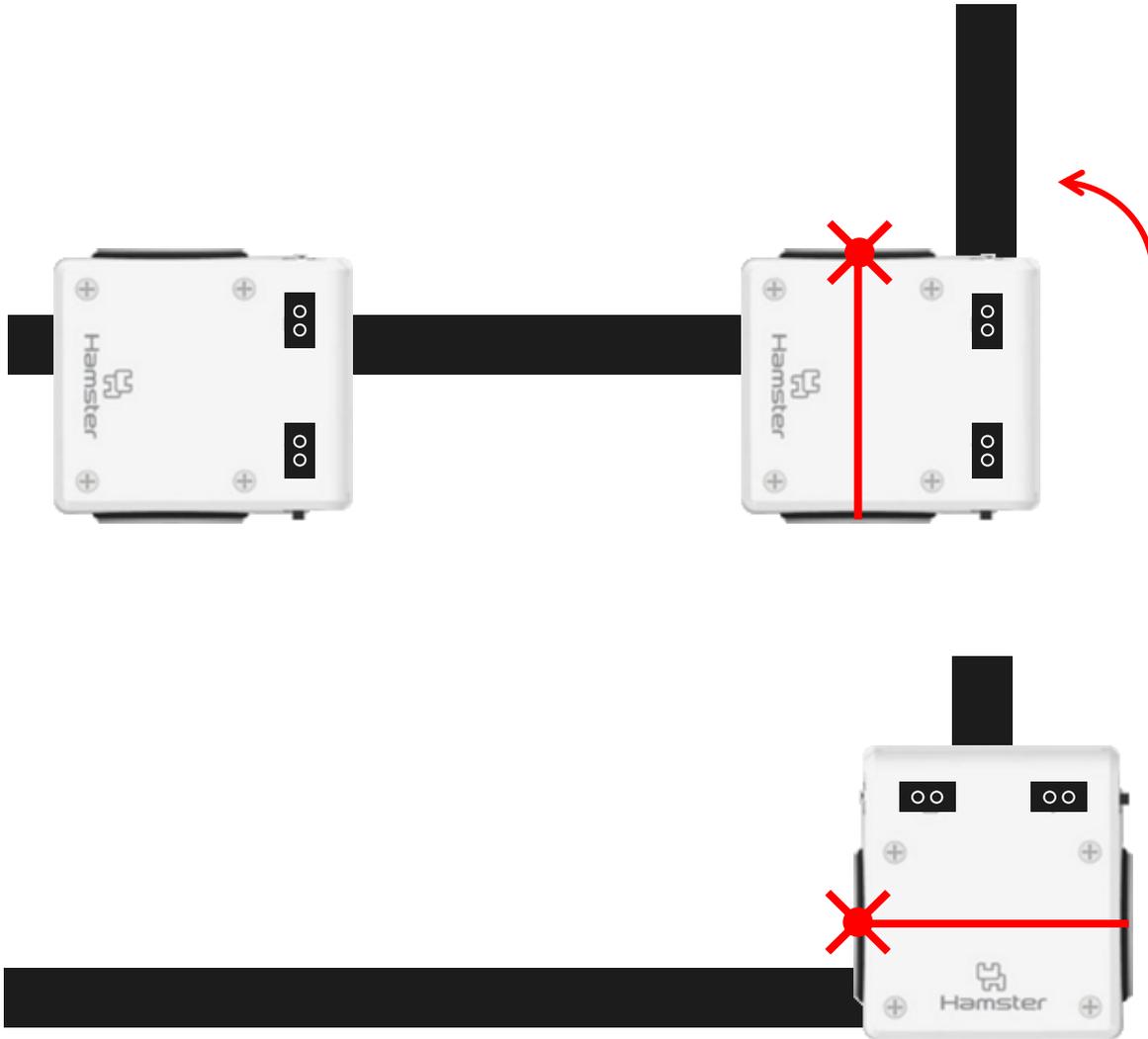
왼쪽 센서 + 왼쪽 가장자리



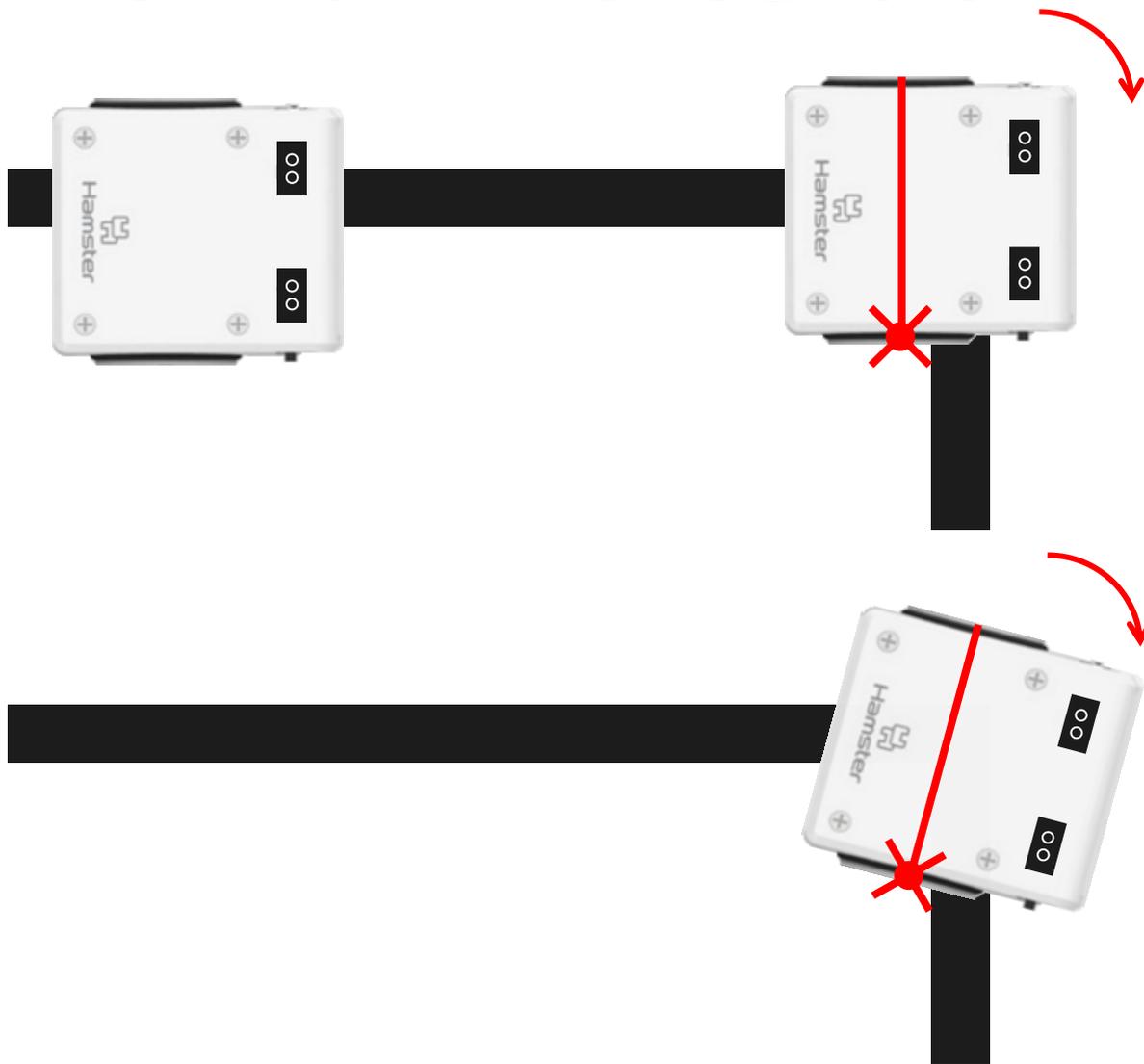
왼쪽 센서 + 왼쪽 가장자리



왼쪽 센서 + 왼쪽 가장자리



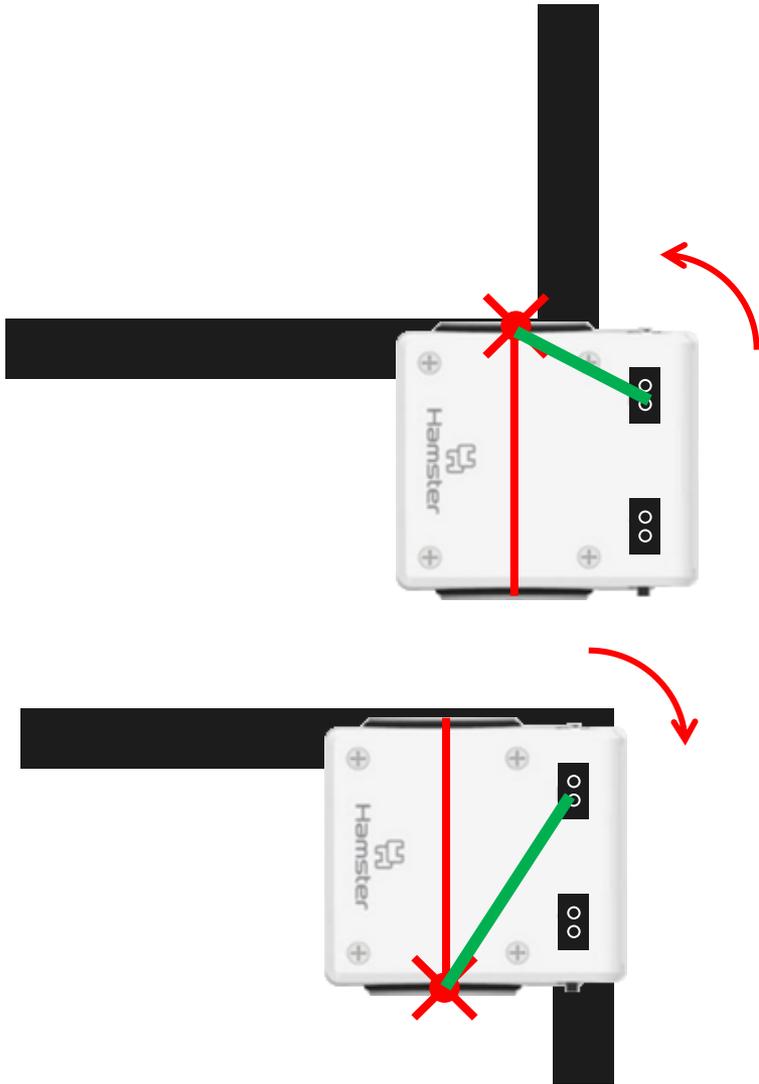
왼쪽 센서 + 왼쪽 가장자리



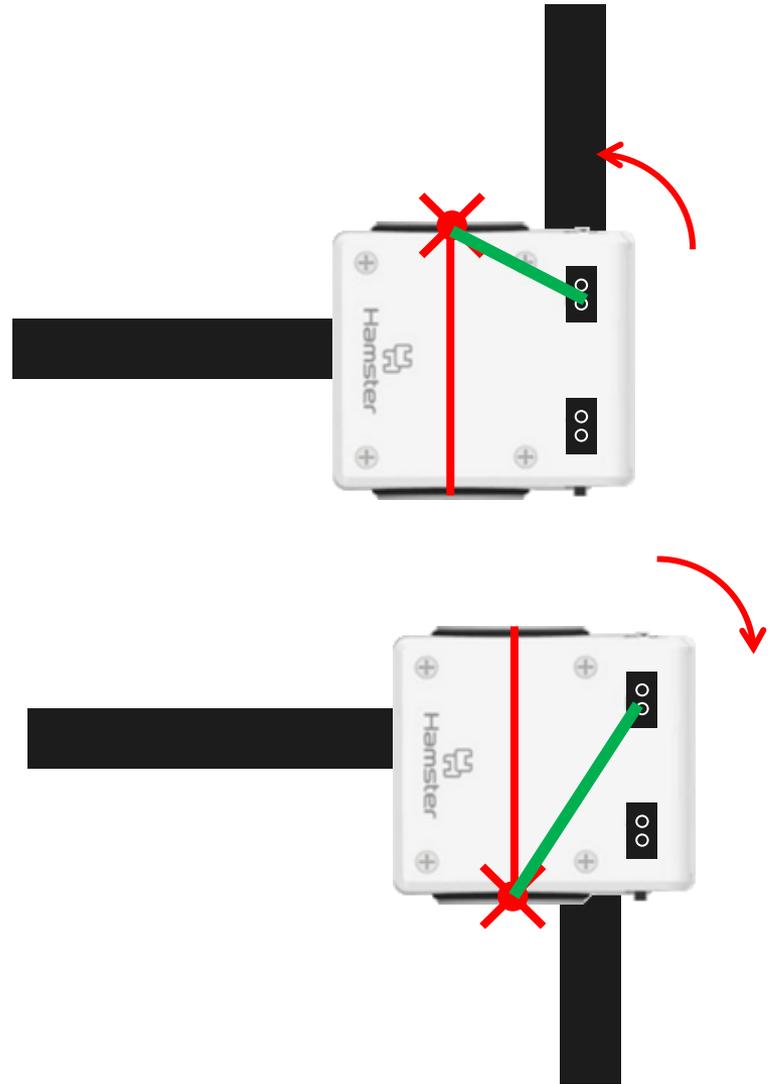
왼쪽 센서 + 왼쪽 가장자리



오른쪽 가장자리



왼쪽 가장자리



양쪽 센서



```
무한 반복하기
  왼쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  오른쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  만약 왼쪽 바닥 센서 < 70 라면
    왼쪽 바퀴 -50 (으)로 하기
    오른쪽 바퀴 50 (으)로 하기
  아니면
    만약 오른쪽 바닥 센서 < 70 라면
      왼쪽 바퀴 50 (으)로 하기
      오른쪽 바퀴 -50 (으)로 하기
```

양쪽 센서



만일 **왼쪽 바닥 센서** > **오른쪽 바닥 센서** 이라면

왼쪽 바퀴 **30** 오른쪽 바퀴 **-30** (으)로 하기

아니면

왼쪽 바퀴 **-30** 오른쪽 바퀴 **30** (으)로 하기

왼쪽 바닥 센서 - **오른쪽 바닥 센서**

양쪽 센서

왼쪽 바퀴 $(\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times 0.2$ 오른쪽 바퀴 $(\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times -0.2$ (으)로 하기

왼쪽 바퀴 $30 + (\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times 0.2$ 오른쪽 바퀴 $30 - (\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times 0.2$ (으)로 하기

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

▶ 계속 반복하기

왼쪽 바퀴 $30 + (\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times 0.2$ 오른쪽 바퀴 $30 - (\text{왼쪽 바닥 센서} - \text{오른쪽 바닥 센서}) \times 0.2$ (으)로 하기

수고하셨습니다

akaii@kw.ac.kr